



DESAFIO

IN LOL WE TRUST

REGRAS DOS TORNEIOS NEXT STAR - IN LOL WE TRUST

- CASO O TORNEIO NÃO TENHA 40 JOGADORES INSCRITOS, OU SEJA, 8 TIMES, O TORNEIO SERÁ CANCELADO.
- SOMENTE JOGADORES RANQUEADOS NA SEASON ATUAL PODEM PARTICIPAR DO TORNEIO.
- JOGADORES QUE PREJUDICAREM A EQUIPE E/OU OS JOGADORES ADVERSÁRIOS DE ALGUMA FORMA UTILIZANDO O CHAT, ESTARÃO PASSÍVEIS DE DESCLASSIFICAÇÃO APÓS ANÁLISE.
- JOGADORES PODEM PARTICIPAR DO TORNEIO ATRAVÉS DE UMA ÚNICA EQUIPE.
- AO RECEBER O CÓDIGO VIA NOTIFICAÇÕES, VOCÊ TEM ATÉ 18 MINUTOS PARA ENTRAR NO LOBBY DA PARTIDA, CASO VOCÊ NÃO TENHA ENTRADO, SEU TIME RECEBERÁ W0.
- O CÓDIGO NÃO PODE SER COMPARTILHADO COM JOGADORES QUE NÃO ESTÃO NA PARTIDA.
- É PERMITIDO "PAUSE" DE ATÉ 10 MINUTOS DENTRO DO JOGO.
- O PRIMEIRO JOGADOR A ENTRAR NO LOBBY SERÁ O LÍDER DO MESMO.
- O TIME NA PARTE DE CIMA DAS CHAVES DEVE FICAR NO LADO AZUL, O TIME NA PARTE DE BAIXO DAS CHAVES DEVE FICAR NO LADO VERMELHO.
- AS INSCRIÇÕES DO TORNEIO SE MANTÊM ABERTAS ATÉ 1 HORA ANTES DO INÍCIO DESTES.
- PREMIAÇÃO DISTRIBUÍDA PARA ATÉ 25% DOS TIMES PARTICIPANTES. TODOS OS TIMES PREMIADOS DOS TORNEIOS MINORS, GANHARÃO UMA VAGA PARA O MAJOR. 75% DO VALOR TOTAL DAS INSCRIÇÕES SERÃO REVERTIDAS EM PREMIAÇÃO.
- A VAGA CONQUISTADA POR UM TIME NÃO PODE, EM NENHUMA HIPÓTESE, SER TRANSFERIDA PARA OUTRA EQUIPE.
- NÃO É POSSÍVEL CONQUISTAR MAIS DE UMA VAGA EM CADA MAJOR TOURNAMENT. ESTA REGRA SE APLICA A TODOS OS TIERS, OU SEJA, UM PARTICIPANTE DO TIER 3 NÃO PODE PARTICIPAR, TAMBÉM, DOS TIERS 1 OU 2 E VICE VERSA, BEM COMO O MESMO JOGADOR NÃO PODE CONQUISTAR DUAS VAGAS PARA UM MESMO TIER, MESMO QUE REPRESENTANDO EQUIPES DIFERENTES.
- EM CASOS DE INSCRIÇÃO SEM TIME COMPLETO, EXISTE A POSSIBILIDADE DA NÃO PARTICIPAÇÃO NO CAMPEONATO, HIPÓTESE EM QUE SERÃO RESSARCIDOS OS VALORES DE INSCRIÇÃO PARA OS JOGADORES QUE TIVEREM SUAS INSCRIÇÕES CANCELADAS.

REGRAS DO LÍDER DO LOBBY

- CASO VOCÊ SEJA O LÍDER DA PARTIDA, TERÁ AS SEGUINTE RESPONSABILIDADES ABAIXO. SE ACASO COMETER UM DOS ITENS ABAIXO, O SEU TIME SERÁ DESCLASSIFICADO.
- NÃO TROCAR DE EQUIPE (LADO) NO LOBBY.
- NÃO CRIAR BOTS.
- NÃO BANIR USUÁRIOS DO LOBBY.
- INICIAR A PARTIDA EM ATÉ 20 MINUTOS DO RECEBIMENTO DO CÓDIGO DA PARTIDA, CASO TODOS OS JOGADORES ESTEJAM PRESENTES NO LOBBY (INDEPENDENTE DE ESTAREM NO SPECTATE OU ALOCADOS NOS TIMES).
- CASO ALGUM JOGADOR NÃO ESTEJA PRESENTE NO LOBBY EM ATÉ 18 MINUTOS DO RECEBIMENTO DOS CÓDIGOS DO TORNEIO, O LÍDER DO LOBBY NÃO PODERÁ INICIAR A PARTIDA (NOSSO SISTEMA VERIFICARÁ O JOGADOR FALTANTE, E DETERMINAR O W0 PARA O TIME INCOMPLETO).

CASOS DE W0:

- CASO ALGUM JOGADOR NÃO ESTEJA PRESENTE NO LOBBY ATÉ 18 MINUTOS DO RECEBIMENTO DOS CÓDIGOS DO TORNEIO, O SEU TIME SERÁ DESCLASSIFICADO.
- CASO O TIME ADVERSÁRIO NÃO ESTEJA COM OS TODOS OS JOGADORES NECESSÁRIOS PARA INICIAR A PARTIDA NO LOBBY EM 18MIN DO RECEBIMENTO DOS CÓDIGOS DO TORNEIO, O SEU TIME DEVERÁ ESTAR COMPLETO NO LOBBY, OU TAMBÉM SERÁ DESCLASSIFICADO.

O LINK PARA INSCRIÇÃO NOS CAMPEONATOS É [HTTPS://BETA.TARENAS.COM/TOURNAMENTS/TYPE/PAID](https://beta.tarenas.com/tournaments/type/paid)