



REGLAMENTO



1. OBJETIVO

Se trata del **CX WEEK** ("torneo") campaña idealizado y realizado por LUMEN IT - TECNOLOGIA DA INFORMACAO LTDA ("realizadora"), y organizado por DC DIONIZIO DA SILVA EVENTOS – LTDA ("Organizadora"), inscripción nº 29.409.692/0001-08, nombre comercial TORNEIO DE JOGOS ELETRÔNICOS. El evento promueve un torneo deportivo on-line con dos opciones de juegos (CS: GO y Mario Kart Tour) con el fin de proporcionar momentos de interacción y socialización entre los empleados de LUMEN LATAM.

2. INSCRIPCIONES

- 1.1. Las inscripciones deberán ser hechas única y exclusivamente a través de la página web oficial del evento, entrando en el link www.torneiodejogos.com.br/cxweek.
- 2.1. Período de inscripciones: del día 21 de septiembre hasta el día 26 de septiembre de 2021. El cierre de las inscripciones en el último día acontecerá a las 17:00h BRT (horario de Brasilia).
- 2.2. El torneo está dirigido a los funcionarios o familiares de los funcionarios, que pertenezcan a una de las sedes de Lumen en los siguientes países LATAM: Argentina, Chile, Perú, Brasil, Colombia, Ecuador, Venezuela, México, Panamá, Costa Rica y Sur de Florida (Miami).
- 2.3. La conformación de los equipos puede hacerse independiente del género, edad y condición física, tan solo deberá realizarse considerando el inciso 2.2.
- 2.4. Cada jugador garantiza y es responsable por la veracidad de los datos proporcionados a la comisión organizadora del evento.

3. CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:

TORNEIO
DE JOGOS





REGLAMENTO



- 3.1.** El evento será realizado de forma *on-line* y gratuita del 21 de septiembre al 07 de octubre. Del 29 de septiembre al 05 de octubre serán realizadas las rondas clasificatorias. Además, la final acontecerá en vivo el día 07 de octubre con los horarios divulgados en la página web del evento, citada en el inciso 1.1.
- 3.2.** En caso de que el jugador tenga algún problema con su conexión a internet, no reiniciaremos la partida. Tanto la conexión como los equipamientos son de entera responsabilidad de cada jugador.
- 3.3.** Los juegos del torneo serán: Mario Kart Tour y Counter Strike: Global Offensive (CS GO), en sus respectivas plataformas especificadas dentro de cada sección en la página web oficial del evento, citada en el inciso 1.1. El sistema de competición, puntuación, formato, fases, reglas del torneo y premiación se describen en los incisos subsecuentes de este reglamento.
- 3.4.** Para jugar Counter Strike: Global Offensive todos los integrantes del equipo deben tener mínimo 16 años.
- 3.5.** Tan sólo los jugadores debidamente inscritos podrán participar del torneo.
- 3.6.** Inscripciones incorrectas y/o incompletas no serán consideradas.
- 3.7.** El jugador/equipo que sea flagrado usando programas como: *scripts*, *APK*, *MACRO*, *HACK* etc., que dejan a los oponentes en desventaja, será inmediatamente descalificado del torneo.
- 3.8.** Cada jugador podrá participar de un juego en el evento. En caso de inscribirse en más de uno, será considerada únicamente la última inscripción.
- 3.9.** Los jugadores deben hacer *check-in*, a través de la aplicación *Discord*, 5 minutos antes del inicio de la partida, que será agendada previamente por la comisión organizadora del torneo. Las partidas tienen un tiempo de tolerancia de 5 minutos para los casos de atraso, pasado ese tiempo, se considerará derrota automática, constituyendo W.O para el jugador y/o equipo.
- 3.10.** El jugador debe hacer un *printscreen* de la pantalla con el resultado al final de la partida, este será solicitado por la comisión organizadora del torneo para fines de comprobar los resultados de la clasificación.

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:


TORNEIO
DE JOGOS





REGLAMENTO



- 3.11. En caso de que el equipo tome decisiones que vinculen al torneo, el capitán deberá informar a la comisión organizadora.
- 3.12. Tanto el logo como el nombre del equipo no deben ser ofensivos, tampoco se aceptan contenidos que violen derechos autorales de terceros. No aceptamos logos con fotos o logos de otras marcas. Recomendamos el uso gratuito de la aplicación <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.siberman.esportlogomaker> para crear el logo del equipo en caso de no poseerlo.
- 3.13. La comisión organizadora considera la versión del capitán como “palabra final” para asuntos pertinentes al equipo participante del torneo.
- 3.14. La comisión organizadora no se responsabiliza por bugs dentro del juego. Recomendamos principalmente que se instale la última actualización del juego y evitar apks y uso de emuladores. No reiniciaremos las partidas en casos en que sea identificado o descrito un bug.
- 3.15. No es prohibido hacer streaming de las partidas (de las rondas clasificatorias), sin embargo, se advierte que es por cuenta de cada uno, ya que esta práctica puede dar ventajas para los adversarios.

4. CONDUCTA DE LOS JUGADORES

- 4.1. Los jugadores deben comportarse de manera sociable y amigable con sus adversarios, espectadores y miembros oficiales del evento.
- 4.2. Los jugadores deberán estar disponibles para participar de las ceremonias de premiación, fotografías o cualquier otro evento oficial.
- 4.3. Los jugadores no deben usar lenguaje vulgar durante las partidas, dirigir palabras ofensivas, desafíos, ironías, gestos obscenos y afines a los adversarios. En caso de acontecer, podrán ser penalizados con la descalificación o expulsión.
- 4.4. No serán permitidos *nicknames* ofensivos y/o aquellos que la comisión organizadora considere ofensivos.

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:





REGLAMENTO



- 4.5. Todos los jugadores inscritos y sorteados para participar de la **CX WEEK** tendrán los derechos de vídeo e imagen cedidos por un plazo de 24 meses con fines promocionales de la empresa **realizadora** y **organizadora**.
- 4.6. Comportamientos inadecuados de los jugadores como: ofensas, coerciones, amenazas, prejuicios, discordias y confusiones serán penalizados (los jugadores no podrán jugar por una partida y el equipo será notificado). Caso se repita, el equipo en conjunto será descalificado.
- 4.7. Los jugadores o los equipos que sean flagrados haciendo alianzas con otros jugadores o equipos para obtener ventajas de cualquier tipo, estarán instantáneamente descalificados.
- 4.8. No se permitirán cambios en los *nicknames* durante el torneo hasta finalizar. En caso de presentarse el cambio de *nickname*, el jugador será descalificado.
- 4.9. Es deber del competidor estar atento e informado a los mensajes del grupo de *Discord* (<https://discord.gg/twOypgRfWS>) creado por la comisión organizadora. No habrá comunicación o divulgación por canales privados (*inbox*). Caso algún usuario salga del canal, no recibirá información sobre el torneo y acabará siendo descalificado.
- 4.10. En caso de haber renunciado por parte de jugadores o equipos, éstos deberán notificar a la comisión organizadora para que sean retirados de la organización del evento.
- 4.11. En caso de haber incumplimiento de las reglas, los juegos no serán reiniciados. Las fases programadas del torneo serán aplicadas rigurosamente.
- 4.12. En caso de que un jugador de un equipo necesite ser sustituido por un suplente, el capitán del equipo deberá informar a la comisión organizadora del torneo vía *Discord*, con al menos 60 minutos de antelación a la partida. Una vez sea autorizado, el suplente inscrito será incluido.
- 4.13. El jugador/equipo no podrán llamar a terceros para la sala personalizada. El capitán enviará individualmente el código de la sala para cada jugador previamente inscrito en el torneo. En caso de que la comisión organizadora identifique algún *nickname* no inscrito, éste será expulsado de la sala. En caso de reincidencia, el equipo será descalificado.

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:

TORNEIO
DE JOGOS





REGLAMENTO



5. COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

5.1. REGLAS BÁSICAS

- 5.1.1. Para participar es indispensable tener un computador o notebook, tener el juego Counter-strike: Global Offensive instalado con un tiempo de experiencia de juego mínimo de 20 horas, una cuenta en *Discord* y acceso a red de internet.
- 5.1.2. Para acceder al torneo es necesario hacer un registro en la plataforma FACE IT, nuestro equipo organizador enviará el link a través del canal de Discord creado para el evento.
- 5.1.3. El torneo podrá ser en formato de eliminación simple y directa, los equipos se enfrentarán en partidas MD1. Los lados son definidos en una ronda restringida al uso único de cuchillos.
- 5.1.4. En caso de presentarse la inscripción de un número de equipos diferentes a 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 o 256, el sistema efectuará un sorteo aleatorio y creará un tablero que puede llegar a pasar automáticamente a algunos equipos para la siguiente ronda.
- 5.1.5. Cada equipo podrá utilizar el pause (!pause o .pause) hasta 3 veces por partida con una duración de 1 minuto.
- 5.1.6. El veto de los mapas es hecho por cada equipo dentro del juego.
- 5.1.7. En caso de presentarse un empate en los puntos de la partida (15X15), el sistema dará inicio al *overtime* (prórroga). Gana quien haga cuatro de los seis puntos.
- 5.1.8. No existen restricciones en cuanto a patentes y niveles para los participantes.
- 5.1.9. Se necesita tener una cuenta personal habilitada STEAM con Counter Strike: Global Offensive.
- 5.1.10. En caso de presentarse pérdida de la conexión individual en la fase on-line, el equipo podrá hacer uso del pause con límite de 5 minutos. En caso de no presentarse la reconexión del jugador, el equipo deberá concluir la partida con los jugadores restantes.
- 5.1.11. No se permitirá la sustitución de jugadores durante la partida.

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:

TORNEIO
DE JOGOS





REGLAMENTO



- 5.1.12.** No se permitirá volver al backup después de que la ronda haya comenzado.
- 5.1.13.** El backup de la ronda sólo podrá ser ejecutado si los dos equipos entran en común acuerdo.
- 5.1.14.** Serán utilizados los mapas del grupo de la campaña activa actual, de acuerdo con el inciso 5.2.2;
- 5.1.15.** Los picks y bans acontecerán dentro del lobby de Faceit y serán en el horario de la partida a ser realizada.
- 5.1.16.** Partidas MDI: B, B, B, B, B, B, P (B - Ban; P - Pick). Los capitanes de cada equipo retiran los mapas intercaladamente hasta que reste un último mapa. Ese será el mapa designado para la partida. (el lado será decidido en una partida restringida al uso único de cuchillos).
- 5.1.17.** El procedimiento para conectarse al servidor será a través de la sala de enfrentamientos de Faceit que será habilitada después de los vetos de los capitanes.
- 5.1.18.** Servidores: todos los servidores usados durante el campeonato serán de la plataforma Faceit, localizados en Brasil. La comisión organizadora del campeonato no se hace responsable por problemas de conexión a causa de la localización de los servidores .

5.2. FORMATO Y FASES >> GLOBAL OFFENSIVE

- 5.2.1.** Los equipos deben estar conformados por 5 integrantes + 1 suplente opcional. Modo de juego: 5 vs. 5 jugadores.
- 5.2.2.** Los mapas serán decididos a través del sistema de vetos entre los siguientes mapas disponibles: Mirage, Vértigo, Nuke, Ancient, Dust2, Inferno y Overpass.
- 5.2.3.** FASE CLASIFICATORIA: las partidas serán agendadas vía *Discord* al final de las inscripciones, tomando como referente las fechas establecidas en el inciso 3.1.
- 5.2.4.** CLASIFICACIÓN: el equipo vencedor de la partida avanza para la próxima ronda del tablero.
- 5.2.4.1.** CRITERIOS DE DESEMPATE: En caso de presentarse empate en una partida, ésta entrará en *overtime*.

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:

TORNEIO DE JOGOS





REGLAMENTO



5.2.5. FASE FINAL: la fase final será transmitida en vivo, de acuerdo con la fecha y hora, determinadas en el inciso 3.1 de este reglamento.

6. MARIO KART TOUR

6.1. REGLAS

- 6.1.1.** Para participar es indispensable tener un celular o Tablet, bajar el juego MARIO KART TOUR en Google Play, a través del link <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nintendo.zaka> o en la Apple Store a través del link <https://apps.apple.com/us/app/mario-kart-tour/id1293634699>, y una cuenta *Discord*.
- 6.1.2.** Es imprescindible tener un celular o Tablet, Android o IOS, tener el juego Mario Kart Tour instalado y buena conexión a internet.
- 6.1.3.** Los grupos serán organizados de manera aleatoria por la comisión organizadora del torneo y divulgados en la página web oficial citada en el inciso 1.1 y por el canal oficial de *Discord* citado en el inciso 4.9.
- 6.1.4.** Será aplicado el sistema de grupos con sumatoria por puntos. Cada grupo tendrá máximo 7 jugadores.
- 6.1.5.** Al final de cada partida los jugadores deberán enviar para la comisión organizadora del torneo un "print" o una captura de pantalla con el resultado final, para comprobación. Vea un ejemplo:

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:





REGLAMENTO



- 6.1.6.** El número de grupos y las fases serán definidas posterior al cierre de las inscripciones. Los vencedores avanzan para la próxima fase de grupos.
- 6.1.7.** Es deber de cada jugador revisar las publicaciones y actualizaciones relacionadas con su grupo y los días y horarios definidos para las partidas. El medio de divulgación será la página web oficial del evento, citada en el inciso 1.1.
- 6.1.8.** Será permitido el uso de todos los personajes y vehículos del juego.
- 6.1.9.** Al finalizar la fase de competencia y en caso de presentarse un empate en la puntuación, el criterio para desempatar será el lugar/puesto ocupado por los jugadores en la última partida.
- 6.1.10.** En caso de que un jugador abandone la partida, sus puntos no serán contados.
- 6.1.11.** Con base en la sumatoria por puntos, de acuerdo con el tablero en el inciso 6.4, los mejores ubicados seguirán para la próxima fase del torneo.

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:

TORNEIO
DE JOGOS





REGLAMENTO



6.1.12. En los casos en que los grupos no alcanzan el número máximo de clasificados, será hecho un sorteo para determinar los participantes que pasan a la siguiente ronda

6.2. FORMATO Y FASES >> MARIO KART TOUR

- 6.2.1. Equipos:** sin equipo.
- 6.2.2. Categorías:** 100cc en las fases iniciales y 150cc en la fase final.
- 6.2.3. Espacio para ítems:** 2 ítems.
- 6.2.4. Adversários CPU:** no.
- 6.2.5. Método de acceso:** con código
- 6.2.6. Estructura:** sistema de grupos con sumatoria de puntos.
- 6.2.7. Grupos:** cada grupo tendrá un máximo de 7 jugadores.

6.3. SISTEMA DE PUNTUACIÓN >> MARIO KART TOUR

- 6.3.1.** En cada nueva fase de grupos la puntuación es reiniciada.
- 6.3.2.** Sistema de ranking con el total de la sumatoria de puntos por partida.
- 6.3.3.** Durante las fases clasificatorias, la puntuación será de acuerdo con el propio juego.
- 6.3.4.** En la fase final la puntuación será calculada de acuerdo con el siguiente tablero:

POSICIÓN	PUNTUACIÓN
1º lugar	12 puntos
2º lugar	10 puntos
3º lugar	8 puntos
4º lugar	6 puntos
5º lugar	4 puntos

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:

TORNEIO DE JOGOS





REGLAMENTO



6º lugar	2 puntos
7º lugar	1 punto

7. PREMIACIÓN

7.1. COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

- 350 Lumen Stars para cada uno de los 6 ganadores del equipo campeón.

7.2. MARIO KART TOUR

- 1º posto: 500 Lumen Stars
- 2º posto: 450 Lumen Stars
- 3º posto: 400 Lumen Stars
- 4º posto: 350 Lumen Stars
- 5º posto: 300 Lumen Stars
- 6º posto: 250 Lumen Stars

7.3. La comisión organizadora podrá alterar los ítems de la premiación por otros semejantes y/o de igual valor.

8. COMISIÓN ORGANIZADORA

- 8.1.** Cualquier acontecimiento no previsto anteriormente, será asunto de decisión por parte de la comisión organizadora del torneo, cuyas decisiones serán preponderantes y definitivas.
- 8.2.** Las decisiones de la comisión organizadora del torneo son únicas e indiscutibles, no habiendo lugar a impugnaciones.
- 8.3.** De ser necesario, la comisión organizadora puede adicionar o modificar alguna regla sin previo aviso.

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:


TORNEIO
DE JOGOS





REGLAMENTO



São Paulo, 20 de septiembre de 2021.

REALIZACIÓN:

LUMEN

PRODUCCIÓN:

