



REGULAMENTO



1. DO OBJETO

Trata-se do **CX WEEK** ("Torneio") campanha idealizada e realizada pela LUMEN ("Realizadora"), e organizada pela DC DIONIZIO DA SILVA EVENTOS – LTDA ("Organizadora"), inscrição nº 29.409.692/0001-08, nome fantasia TORNEIO DE JOGOS ELETRÔNICOS. O evento objetiva promover um torneio esportivo on-line com duas opções de jogos (CS: GO e Mario Kart Tour) a fim de proporcionar momentos de interação e socialização entre os empregados da LUMEN.

2. DAS INSCRIÇÕES

- 1.1. As inscrições deverão ser feitas única e exclusivamente pelo *site oficial do evento através do link* www.torneiodejogos.com.br/cxweek.
- 2.1. Período de inscrições: do dia 20 de setembro até às 17h BRT (Horário de Brasília) do dia 26 de setembro de 2021.
- 2.2. O torneio tem como público-alvo funcionários ou membros da família de funcionários, atrelados a uma das sedes da Lumen nos seguintes países LATAM: Argentina, Brasil, Chile, Colômbia, Costa Rica, Equador, México, Panamá, Peru, Sul da Flórida (Miami) e Venezuela.
- 2.3. A formação de equipes independe de gênero, idade e condição física e deverá ser montada de acordo com os itens citados no 2.2.
- 2.4. Cada jogador garante ser responsável pela veracidade dos dados preenchidos e enviados à organização.

3. DAS CARACTERÍSTICAS DO TORNEIO

- 3.1. O evento será realizado de forma *on-line* e gratuita de 20 de setembro a 07 de outubro, sendo as qualificatórias dos torneios de 29 de setembro a 05 de outubro, e as finais ao vivo no dia 07 de outubro, com horários divulgados no site oficial do evento citado no item 1.1.

REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:





REGULAMENTO



- 3.2.** Caso o jogador tenha algum problema com sua internet, não reiniciaremos a partida. A conexão com a internet bem como o equipamento são de total responsabilidade do jogador.
- 3.3.** Os jogos do torneio serão: Mario Kart Tour e Counter Strike: Global Offensive (CS GO), nas suas respectivas plataformas especificadas dentro de cada seção no site oficial do evento citado no item 1.1. O sistema de disputa, pontuação, formato, fases, regras do torneio e premiação seguem nos itens seguintes deste regulamento.
- 3.4.** Para jogar Counter Strike: Global Offensive todos integrantes do time devem ter no mínimo 16 anos.
- 3.5.** Somente os jogadores devidamente inscritos poderão participar do torneio.
- 3.6.** Inscrições incorretas e/ou incompletas serão desconsideradas.
- 3.7.** O jogador/equipe que for pego usando programas que deixem os oponentes em desvantagem, tais como: *scripts, APK, MACRO, HACK* etc., será imediatamente desclassificado do torneio.
- 3.8.** O jogador deve escolher **apenas um jogo** para participar do evento. Caso inscreva-se em mais de um, somente a última inscrição será considerada e as demais serão invalidadas.
- 3.9.** Os jogadores devem fazer *check-in*, via aplicativo *Discord*, 5 minutos antes do início da partida, que será agendada previamente pela organização do torneio com tempo de tolerância de 5 minutos de atraso. Passado este tempo, será considerada derrota automática, caracterizando W.O. para o jogador e/ou equipe.
- 3.10.** O jogador deve tirar um *printscreen* da tela final da partida com o resultado, que será solicitado pela organização para fins de prova da qualificação.
- 3.11.** Caso a equipe decida algo entre si pertinente ao torneio, o capitão deverá informar aos organizadores.
- 3.12.** A logo ou brasão da equipe deve conter um nome que não sejam ofensivos e elementos que não contenham direitos autorais. Não aceitaremos logo com fotos ou logo de outras marcas. Recomendamos utilizar o aplicativo

REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:





REGULAMENTO



gratuito

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.siberman.esportlogomaker> para criar a logo do time caso ainda não tenha.

- 3.13.** A organização considera o parecer do capitão “palavra final” para assuntos pertinentes ao torneio que se tratarem da equipe.
- 3.14.** A organização não se responsabiliza por bugs dentro do jogo. Recomendamos fortemente ter a última atualização do jogo e evitar apks e o uso de emuladores. Não reiniciaremos as partidas, caso seja identificado ou caracterizado um bug.
- 3.15.** Não é proibido streamar seu jogo (das qualificatórias), mas é por conta e risco de cada um pois isso pode levar o adversário a ter vantagens sobre o streamer.

4. DA CONDUTA DOS JOGADORES

- 4.1.** Os jogadores devem se comportar de maneira sociável e amigável para com os adversários, espectadores e membros oficiais do evento.
- 4.2.** Os jogadores deverão estar disponíveis para cerimônias de premiação, fotografias ou qualquer outro evento oficial.
- 4.3.** Os jogadores não devem usar linguagem vulgar enquanto estiverem jogando, dirigir palavras ofensivas, desafios, ironias, gestos obscenos e afins aos adversários. Caso ocorra, poderão ser penalizados com desclassificação.
- 4.4.** Não serão permitidos *nicknames* ofensivos e/ou aqueles que a organização considerar ofensivos.
- 4.5.** Todos os jogadores inscritos e sorteados para participar da **CX WEEK** terão os direitos de vídeo e imagem cedidos por prazo de 24 meses para fins promocionais da empresa **realizadora** e **organizadora**.
- 4.6.** Comportamentos inadequados dos jogadores, tais como: ofensas, coações, ameaças, preconceito, discórdia e tumulto serão penalizados (os jogadores não poderão jogar por uma partida e a equipe será notificada). Caso se repita, a equipe inteira será desclassificada.

REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:





REGULAMENTO



- 4.7.** O jogador e/ou equipe que for pego se aliando a outro para obter vantagem de qualquer gênero estará instantaneamente desclassificando a si e a outra equipe.
- 4.8.** Não será permitida a troca de *nicknames* durante o torneio até a final. Caso algum jogador troque o *nickname*, será desclassificado.
- 4.9.** É dever do competidor se manter e ficar atento às mensagens do grupo do *Discord* (<https://discord.gg/twQypgRfwS>) criado pela organização. Não haverá comunicação de forma privada (*inbox*). Caso saia do canal, o mesmo não receberá informações do torneio e será desclassificado.
- 4.10.** Caso haja desistência, o jogador e/ou equipe deverá anunciar à organização para que o(s) mesmo(s) seja desclassificado(s).
- 4.11.** Caso as regras sejam descumpridas, os jogos não serão reiniciados. As fases do torneio serão rigorosamente seguidas.
- 4.12.** Caso o jogador de uma equipe precise ser substituído pelo reserva, o capitão deverá informar a organização do torneio via *Discord* com, pelo menos, 60 minutos de antecedência. Deferida a autorização, o reserva inscrito será incluído.
- 4.13.** O jogador/equipe não poderá chamar terceiros para a sala personalizada. O capitão enviará, individualmente, o código da sala para cada jogador previamente inscrito no torneio. Caso a organização identifique algum *nickname* não inscrito, o mesmo será expulso da sala. Caso aconteça novamente, a equipe será desclassificada.

5. COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

5.1. REGRAS BÁSICAS

- 5.1.1. Para participar, é imprescindível ter um computador ou notebook, ter o jogo Counter-strike: Global Offensive instalado e com no mínimo 20 horas de jogo, uma conta no Discord e acesso à internet.
- 5.1.2. Para acessar o torneio é necessário se cadastrar na plataforma FACE IT, nossa equipe enviará o link através do Discord do evento.



REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:





REGULAMENTO



- 5.1.3. O torneio poderá ser nos formatos eliminação simples, os times se enfrentam em partidas MD1. Os lados são definidos em um Round Faca.
- 5.1.4. Caso sejam inscritos números de times diferentes de 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 ou 256, o sistema sorteia aleatoriamente os times e cria uma tabela que pode ou não passar alguns times para a próxima fase.
- 5.1.5. Cada equipe poderá utilizar o pause (!pause ou .pause) apenas 3 vezes por partida com a duração de 1 minuto.
- 5.1.6. O veto dos mapas é feito dentro do jogo pelas equipes.
- 5.1.7. Em caso de empate nos pontos da partida (15x15), o sistema dará início ao overtime (prorrogação). Vence quem fizer quatro dos seis pontos.
- 5.1.8. Não existem restrições quanto a patentes e níveis para os participantes.
- 5.1.9. É necessário possuir conta STEAM pessoal válida e com Counter Strike: Global Offensive adquirido.
- 5.1.10. Na fase on-line, caso haja perda de conexão individual, a equipe poderá utilizar o pause com limite de 5 minutos. Não havendo a reconexão do jogador, o time deverá finalizar a partida com os jogadores restantes.
- 5.1.11. Não será permitida a troca de jogadores durante a partida.
- 5.1.12. Não será permitido voltar o backup uma vez que o round já tenha iniciado.
- 5.1.13. O backup do round só será executado se ambas as equipes estiverem de acordo.
- 5.1.14. Serão utilizados os mapas do grupo da campanha ativa atual de acordo com item 5.2.2;
- 5.1.15. Os picks e bans vão acontecer dentro da lobby da Faceit e será no horário da partida a ser realizada.
- 5.1.16. Partidas MD1: B, B, B, B, B, B, P (B - Ban; P - Pick). Os capitães das equipes retiram os mapas intercaladamente até que reste apenas um mapa. Esse será o mapa da partida. (o lado será decidido em uma disputa de round faca).
- 5.1.17. O procedimento para conectar no servidor será pela sala de confronto da Faceit que é liberada após os Vetos dos capitães.

REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:





REGULAMENTO



5.2. FORMATO E FASES >> COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

5.2.1. As equipas devem ser formadas por 5 integrantes + 1 reserva opcional.

Modo de jogo: 5 vs. 5 jogadores.

5.2.2. Os mapas serão decididos através do sistema de vetos entre os seguintes mapas disponíveis:: Mirage, Vertigo, Nuke, Ancient, Dust2, Inferno e Overpass.

5.2.3. FASE QUALIFICATÓRIA: As partidas serão agendadas via Discord dentro das datas das qualificatórias de acordo com o item 3.1, ao final das inscrições.

5.2.4. CLASSIFICAÇÃO: O vencedor da partida avança para a próxima fase da tabela.

5.2.4.1. CRITÉRIO DE DESEMPATE: Caso houver empate em uma partida o mesmo entrará em overtime.

5.2.5. FASE FINAL: A fase final será transmitida ao vivo com data e horário de acordo com o item 3.1 deste regulamento.

6. MARIO KART TOUR

6.1. REGRAS

6.1.1. Para participar, é imprescindível ter um celular ou tablet com acesso a internet e ter baixado o jogo MARIO KART TOUR na Google Play através do link <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nintendo.zaka> ou na Apple Store através do link <https://apps.apple.com/us/app/mario-kart-tour/id1293634699>, uma conta no Discord e acesso a internet.

6.1.2. Para participar, é imprescindível ter um celular ou tablet, Android ou IOS, ter o jogo Mario Kart Tour instalado e acesso à internet.

6.1.3. Os grupos serão organizados de maneira aleatória pela organização do torneio e divulgados no site oficial citado no item 1.1. e pelo Discord oficial citado no item 4.9.

6.1.4. Será usado o sistema de grupos com somatórias de pontos. Cada grupo terá no máximo 7 jogadores.

REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:





REGULAMENTO



6.1.5. Ao final da partida, os jogadores deverão enviar para a organização um print ou uma foto da tela final para comprovação. Veja exemplo abaixo:



6.1.6. A quantidade de grupos e fases serão definidas após o término das inscrições. Os vencedores avançam para a próxima fase de grupos.

6.1.7. É dever do jogador conferir as publicações no site oficial do evento citado no item 1.1 a respeito do seu grupo, dia e horário da partida.

6.1.8. Todos os personagens e veículos serão permitidos.

6.1.9. Ao final das fases do grupo, caso haja empate na pontuação, o critério de desempate será a melhor colocação do jogador na última partida.

6.1.10. Caso o jogador abandone a partida os pontos não serão contabilizados.

6.1.11. Com base na somatória de pontos, de acordo com a tabela no item 6.4, os melhores colocados seguirão para a próxima fase do torneio.

6.2. FORMATO E FASES >> MARIO KART TOUR

6.2.1. **Equipes:** sem equipe.

6.2.2. **Categorias:** 100cc nas fases iniciais e 150cc na fase na final.

6.2.3. **Espaço para itens:** 2 itens.

REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:

TORNEIO
DE JOGOS





REGULAMENTO



6.2.4. **Adversários CPU:** não.

6.2.5. **Método de acesso:** com código.

6.2.6. **Estrutura:** sistema de grupos com somatórias de pontos.

6.2.7. **Grupos:** cada grupo terá no máximo 7 jogadores.

6.3. SISTEMA DE PONTUAÇÃO >> MARIO KART TOUR

6.3.1. A cada nova fase de grupos a pontuação é zerada.

6.3.2. Sistema de ranking com total da somatória de pontos por partida,

6.3.3. Durante as qualificatórias, a pontuação será de acordo com o próprio jogo.

6.3.4. Na fase final a pontuação será calculada de acordo com a tabela abaixo:

POSIÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	12 pontos
2º lugar	10 pontos
3º lugar	8 pontos
4º lugar	6 pontos
5º lugar	4 pontos
6º lugar	2 pontos
7º lugar	1 ponto

7. DA PREMIAÇÃO

7.1. COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

7.1.1. Em breve

7.2. MARIO KART TOUR

7.2.1. Em Breve



REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:





REGULAMENTO



7.3.A comissão organizadora poderá alterar os itens da premiação caso necessário substituindo por outro semelhante e/ou de igual valor.

8.COMISSÃO ORGANIZADORA

8.1.Quaisquer ocorrências não previstas anteriormente serão decididas pela comissão organizadora do torneio, cujas definições serão finais e definitivas.

8.2.As decisões da comissão organizadora do torneio são únicas e incontestáveis, não cabendo quaisquer espécies de recursos ou apelações.

8.3.Se necessário, a comissão organizadora pode adicionar ou modificar alguma regra sem aviso prévio.

São Paulo, 20 de setembro de 2021.



REALIZAÇÃO:

LUMEN

PRODUÇÃO:

